

## HLW: 3Ds Max

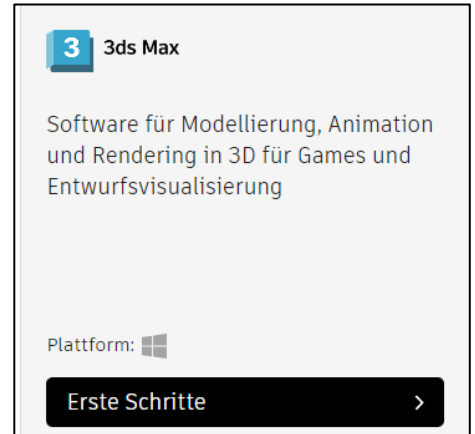
### Vorbemerkung

3Ds Max wird in der 4. Und 5. Klasse verwendet, ihr könnt als SchülerInnen unserer Schule eine Version für euer Gerät beziehen und müsst dazu eine spezielle Schulbestätigung hochladen.

### Erstregistrierung (4. KLASSE):

Produkt wählen, Autodesk-Konto anlegen:

- <https://www.autodesk.de/education/edu-software>
- nach unten scrollen und bei 3ds Max „Erste Schritte“ anklicken
- Bei der Anmeldeseite „Konto erstellen“ klicken  
Solltet ihr **schon ein Konto** im Vorjahr erstellt haben, einloggen, dann entfallen einige der Schritte ...
- Formular befüllen:  
Österreich, Student, Weiterführende Schule, Geburtsdatum
- Formular befüllen:  
Vorname, Nachname, 2x Email (Schule), Kennwort (beliebig)  
[Autodesk ist nicht mit dem Schulkonto verbunden]



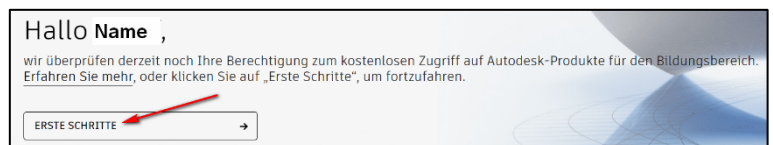
### Email bestätigen:

- Du erhältst eine Email an die oben angegebene Adresse, darin musst du den Account bestätigen.
- Schule auswählen
- „Kreuz“ ... im Suchfeld eingeben und das Gymnasium (Standort Linz) auswählen. Der aktuelle Vertrag unseres Schulzentrums läuft auf diesen Schultyp.
- Angemeldet ab: September und Schuljahr angeben  
voraussichtlich bis: Juli und Maturajahr angeben, bei „Erste Schritte“ (siehe unten) fortsetzen

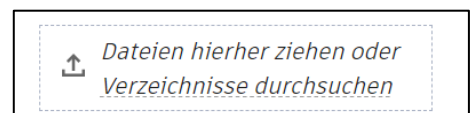


### Produkt herunterladen (4. und 5. Klasse)

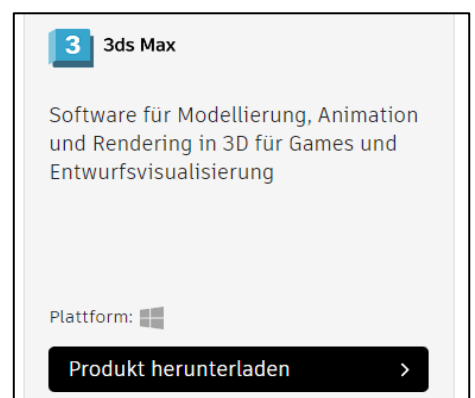
- <https://www.autodesk.de/education/edu-software>
- 3Ds Max > „Erste Schritte“ (siehe Screenshot rechts oben)
- Mit dem Autodesk-Konto anmelden
- Erste Schritte
- Bestätigen



- Schuldokument hochladen



- Email abwarten, Produkte herunterladen (in der Email) wählen
- Wiederum „Erste Schritte“ auswählen
- Produkt herunterladen



### Erster Programmstart

- Mit dem Autodesk-Konto bei der Software anmelden.